

Speelschema/uitslagen stratenvoetbal 2017

UPDATE 8-6-2017 18:08

TEAMS		STAND								
1	Molenerf/Achtkant	3	1	0	3	3	-	7	Jonker Egbert Klantsingel	1
2	Jonker Egbert Klantsingel	1	1	3	3	-	3	10	Dorpshuisweg/ Hoofdweg	2
3	Laan der Kruisheren Eiland		1	0	0	-	0	1	Sint Helenahof Priorij	3
4	Kloostersingel/Benningweg		1	1	0	-	1	3	Molenerf/Achtkant	4
5	Scharmer		1	1	-	0	0	2		
6	Dorpshuisweg/ Hoofdweg	4	1	-	0	0	3	4		
7	Sint Helenahof Priorij	2	-	3	3	3	1	10		

TIJDEN :	VELD			
18:30 – 18:45	1	Molenerf/Achtkant	-	Jonker Egbert Klantsingel 0-0
	2	Laan der Kruisheren Eiland	-	Kloostersingel/Benningweg 0-0
	3	Scharmer	-	Dorpshuisweg/ Hoofdweg 1-1
18:50 – 19:05	1	Sint Helenahof Priorij	-	Molenerf/Achtkant 2-1
	2	Jonker Egbert Klantsingel	-	Laan der Kruisheren Eiland 4-0
	3	Kloostersingel/Benningweg	-	Scharmer 1-1
19:10 – 19:25	1	Dorpshuisweg/ Hoofdweg	-	Sint Helenahof Priorij 2-3
	2	Molenerf/Achtkant	-	Laan der Kruisheren Eiland 1-0
	3	Jonker Egbert Klantsingel	-	Kloostersingel/Benningweg 2-0
19:30 – 19:45	1	Scharmer	-	Sint Helenahof Priorij 0-3
	2	Dorpshuisweg/ Hoofdweg	-	Molenerf/Achtkant 2-6
19:50 – 20:05	1	Laan der Kruisheren Eiland	-	Dorpshuisweg/ Hoofdweg 3-5
	2	Kloostersingel/Benningweg	-	Sint Helenahof Priorij 1-1
	3	Jonker Egbert Klantsingel		Scharmer 3-0
HALVE FINALE				
20:10 – 20:25	1	Jonker Egbert Klantsingel	-	Molenerf/Achtkant
	2	Sint Helenahof Priorij	-	Dorpshuisweg/ Hoofdweg
FINALE				
20:30 – 20:45	1/2	Jonker Egbert Klantsingel	-	Dorpshuisweg/ Hoofdweg 2 - 0
	4/3	Molenerf/Achtkant		Sint Helenahof/Priorij 1 - 2

REGELS:

- Tussen de wedstrijden zit 5 minuten wisseltijd. Zorg dus dat je team op tijd klaar staat!
- De eerstgenoemde ploeg trapt af!
- Er wordt gespeeld zonder scheidsrechter; sportiviteit en plezier staan voorop!
- Als tenues teveel op elkaar lijken, trekt de eerstgenoemde ploeg oranje hesjes aan!
- De speaker geeft aan wanneer een wedstrijd begint en eindigt!
- Ieder team dient na afloop van een wedstrijd de uitslag door te geven aan de wedstrijdleiding.

De prijsuitreiking is om 22:00 uur in de tent!